

«УТВЕРЖДАЮ»

Ректор ФГБОУ ВО «Волгоградский
государственный социально-
педагогический университет,
профессор

А.М. Коротков



ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении турнира по киберспорту «Mortal Kombat 11»
в рамках проекта «Программа развития студенческого
киберспортивного клуба ВГСПУ»**

**Волгоград
2020**

I. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет регламент проведения кибертурнира «Mortal Kombat 11» (далее – «МК 11») в рамках проекта «Программа развития студенческого киберспортивного клуба ВГСПУ».

1.2. Основные цели и задачи кибертурнира «МК 11»:
популяризация отдельных видов киберспортивных игр: «МК 11»;
организация регулярных соревнований как источника сохранения мотивации и организации досуга студентов;
развитие деятельности студенческого киберспортивного клуба ВГСПУ.

II. Организатор

2. Организатором кибертурнира «МК 11» является студенческий киберспортивный клуб ВГСПУ «Team-V» (далее – Оргкомитет).

III. Место и сроки проведения

3.1. Кибертурнир «МК 11» проводится в очном формате 16 декабря 2020 года в 15.00 на базе киберспортивного клуба ВГСПУ (г. Волгоград, ул. Академическая, д.12).

3.2. Публикация итоговых результатов осуществляется Оргкомитетом не позднее 20 декабря 2020 года на официальной странице киберспортивного клуба ВГСПУ «Team-V» в социальной сети «ВКонтакте» https://vk.com/vspu_cyberv.

IV. Участники кибертурнира «МК 11» и порядок подачи заявок

4.1. В кибертурнире могут принять участие студенты образовательных организаций высшего образования города Волгограда в возрасте от 16 до 30 лет (включительно).

4.2. От каждой образовательной организации высшего образования к участию в кибертурнире допускается не более 1 спортсмена. Настоящим Положением, спортсмены, не включенные в заявку (1 человек), к кибертурниру не допускаются.

4.3. Заявки на участие в кибертурнире принимаются до 15 декабря 2020 года включительно, в виде заполненной Google-формы <https://forms.gle/5WcsPBQ3nrfUsjEn9>.

4.4. Студенты, участвующие в кибертурнире, обязаны предъявить студенческий билет, либо удостоверение аспиранта (оригинал) при явке на место проведения кибертурнира. Студенты (аспиранты), не предоставившие удостоверение, либо студенческий билет, до кибертурнира не допускаются. При обнаружении Оргкомитетом нарушений правил, команда, нарушившая правила участия, снимается с кибертурнира.

4.5. Участник берет на себя ответственность за обеспечением себя всем необходимым оборудованием для участия в кибертурнире по регламентным требованиям настоящего Положения.

4.6. Участники кибертурнира обязуются соблюдать условия настоящего Положения.

V. Регламент кибертурнира «МК 11»

5.1. Кибертурнир представляет собой соревнование по многопользовательской игре «МК 11». Кибертурнир проводится на игровой консоли SONY PlayStation 4 PRO. Суть – кибер-состязание в режиме реального времени.

5.2. Формат проведения матчей:

- в игре принимают участие 2 спортсмена, соревнующиеся друг с другом;

5.3. Побеждает спортсмен, первый победивший в двух раундах.

5.4. Система проведения турнира: Doubleelimination – система, при которой команда после первого поражения попадает в нижнюю сетку, а после второго поражения – выбывает из турнира.

5.5. Запрещается:

использование «багов» карт и игры;

выбор персонажей помимо основного списка персонажей;

оскорблять противников, других участников соревнований и официальных лиц соревнований;

вести себя неспортивно (неспортивное поведение определяется судьей или Оргкомитетом и включает в себя некорректное поведение, саботирование матчей соревнования и т.п.);

5.6. Паузы в игре:

игроки вправе останавливать игру только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:

1) прекращение функционирования геймпада, вследствие проблем с техникой.

2) неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием телевизора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).

Если игра остановлена по другой причине, это считается нечестной игрой и судья по своему усмотрению определяет наказание.

Каждая из команд может использовать 1 паузу за 1 матч.

5.7. Дисциплинарные санкции:

за нарушение любого из правил судьи оставляют за собой право назначить команде техническое поражение или вынести официальное предупреждение.

5.8. Все спорные моменты, дополнения и изменения в правилах решаются главным судьей турнира.

VI. Организация и руководство кибертурнира «МК 11»

6.1. Общее руководство и проведение кибертурнира осуществляется Оргкомитетом студенческого киберспортивного клуба ВГСПУ «Team-V».

6.2. Судейство кибертурнира осуществляется главным судьей, утвержденным Оргкомитетом киберспортивного клуба ВГСПУ «Team-V».

6.3. Главный судья кибертурнира формирует коллегию судей для проведения кибертурнира и представляет ее на утверждение Оргкомитета студенческого киберспортивного клуба ВГСПУ «Team-V». Все вопросы, связанные с изменениями и дополнениями условий и порядка проведения кибертурнира, не включенные в данное Положение, решаются оргкомитетом студенческого киберспортивного клуба ВГСПУ «Team-V» совместно с судейской коллегией.

VII. Награждение

7. Команды, занявшие призовые места, награждаются кубками и грамотами киберспортивного клуба ВГСПУ «Team-V».

VIII. Заключительные положения

8.1. Организатор вправе вносить изменения в Положение с обязательным уведомлением участников на официальной странице киберспортивного клуба ВГСПУ «Team-V» в социальной сети «ВКонтакте» https://vk.com/vspu_cyber.v.

8.2. Контактное лицо: Могилин Дмитрий Александрович, руководитель киберспортивного клуба ВГСПУ «Team-V», тел: 8-927-257-10-12, e-mail: chedharryson@gmail.com.

Данное положение является официальным вызовом на соревнования.

Проректор по учебной работе

Ю.А. Жадаев

Помощник проректора по учебной работе по вопросам молодежной политики и социальной работе

И.Ю. Дробязко

Директор спортивного клуба ВГСПУ

С.Е. Ушаков

Руководитель киберспортивного клуба ВГСПУ

Д.А. Могилин